

חומרים שהוכנו על-ידי מורי הניסוי תש"ע להוראת "יסודות מדעי המחשב"

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.
לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי
ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

דף עבודה לתרגול השימוש בעצם הצב
מותאם להוראת הפרק הראשון (הכרות עם עצמים)

כתיבה ועריכה:

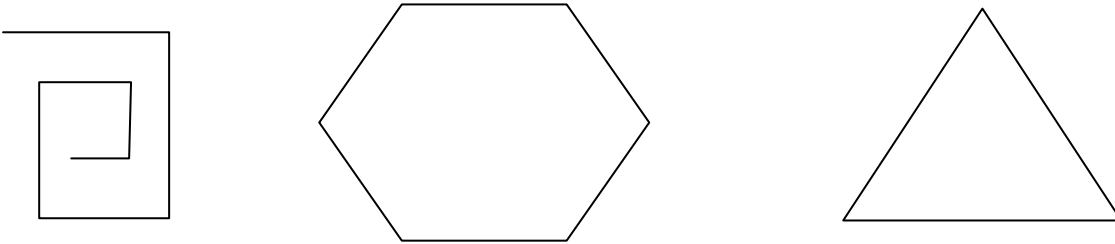
שמעון אבן חיים



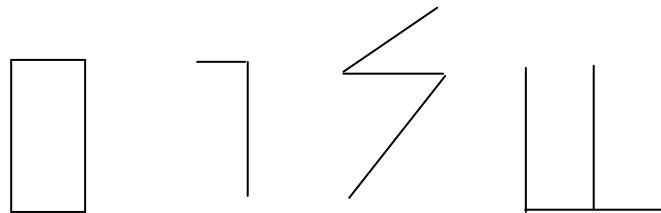
תרגיל שיושם בצד הרביעי

1. פתח את הקובץ TryTurtle הנמצא בספרייה TryTurtle, והקלד את הדוגמה המופיעה בדף עם הממשק. הרץ את התוכנית.

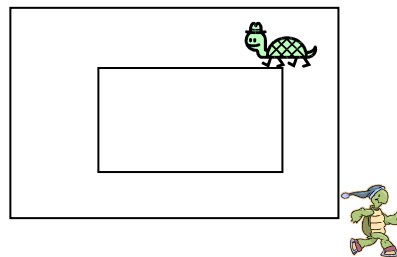
2. רשום סדרת פקודות לסרטוט הצורות הבאות.



3. רשום סדרת פקודות לסרטוט הצורה הבאה



4. צור שני עצמים מסוג צב וסרטט בעזרתם מלבן בתוך מלבן, כך שכל צב יצייר מלבן אחד.



עבודה מהנה ולא בקצב של צבים

😊 בהצלחה !!!