

חומרים שהוכנו על-ידי מורי הניסוי תש"ע להוראת "יסודות מדעי המחשב"

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.

לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי

ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

כתיבה ועריכה:

שמעון אבן חיים

חשבו על עצם מסוג דלי

מהם התכונות של דלי?

1. נפח הדלי - קיבולת מקסימלית (`capacity`)

2. כמות מים בדלי (`currentAmount`)

3. תכונה נוספת שם להבחנה בין דליים

או לאפיון התכולה (`name`)

הדלי - ממשק משתמש

הפעולה	תאור הפעולה
Bucket(capacity , name)	הפעולה בונה דלי ריק, שקיבולו (הנפח שלו) הוא הפרמטר capacity ושמו הוא הפרמטר name
Empty()	הפעולה מרוקנת את הדלי.
Fill(x)	הפעולה מקבלת פרמטר x המייצג כמות מים, וממלאת את הדלי בכמות זו. אם כמות המים היא מעבר לקיבולת הדלי, הדלי מתמלא ויתר המים נשפכים החוצה.
PourInto(b)	הפעולה מעבירה את כמות המים המכסימלית האפשרית מהדלי הנוכחי לדלי b

שימוש בדלי

יצירת 2 עצמים מסוג דלי על ידי הפקודות:

```
Bucket b1 = new Bucket(7, "cola");
```

```
Bucket b2 = new Bucket(4, "water");
```

הפעלת פעולות מהמשק על ידי הדליים שיצרנו.

- מלוי הדלי b1 ב-5 ליטר

- `b1.Fill(5);`

- ריקון הדלי b1

- `b1.Empty();`

- מלוי הדלי b2 ב-3 ליטר

- `b2.Fill(3);`

- העברת כמות מים מכסימלית לדלי b1 מהדלי b2

- `b2.PourInto(b1);`

התוצאה המתקבלת

