

חומרים שהוכנו על-ידי מורי הניסוי תש"ע להוראת "יסודות מדעי המחשב"

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.
לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי
ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

עצמים ומחלקות: דף עבודה

כתיבה ועריכה:
דורית ליקרמן

עצמים מחלקות "ומה שביניהם"

תרגיל מס 1

- א. רשום ליד כל אחד מההוראות הבאות מיהו num ?
האם הוא משתנה/ תכונה/ פעולה/ פרמטר.
ב. היכן רשומה ההוראה: במחלקה החדשה או בפעולה הראשית

```
double num;  
double num();  
private double num;  
double D = num;  
D.num();  
this.num = num;  
Num n = new Num();  
public double myNum (int num)
```

תרגיל מס 2

נתונה המחלקה הבאה:

<pre>public class A{ private int x; private String s; public A(int x, String s){ this.x =x; this.s=s;} public A(){ this.x=0; this.s="";} public int getX(){ return this.x;} public String getS(){ return this.s;} public void setX(int x){ this.x=x;} public void setS(String x){ this.s=x;} }</pre>	<pre>public String toString(){ return "A:"+this.x+this.s;} //----- public class Main { public static void main(String[] args) { A a = new A(10,'a1') ; A b = new A(a.getX,'a2'); a.setX(7) ; b.setS(a.getS); System.out.println(a.toString()); System.out.println(b.toString()); } }</pre>
--	--

רשום את פלט הפעולה הראשית

צבוקה נצימה