

חומרים שהוכנו על-ידי מורי הניסוי תש"ע להוראת "יסודות מדעי המחשב"

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.

לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי

ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

מספרים אקראיים

כתיבה ועריכה:

דורית ליקרמן

מספרים אקראיים

על מנת לקבל מספר אקראי יש לזמן את המחלקה Random הנמצאת בספרייה הסטנדרטית java.util החל מגירסא 1.5.

שימוש במחלקה :

```
import java.util.Random;          1. יש לייבא את המחלקה Random:
                                   (המשפט יופיע לפני כותרת המחלקה המשתמשת.)
                                   2. יש לייצר (פעם אחת) עצם מהמחלקה Random:
Random rd = new Random();
                                   3. השמת מספר רנדומלי בתחום 0 עד n-1 במשתנה מטיפוס שלם num:
int num = rd.nextInt(n);
```

דוגמא:

```
import java.util.Random;
class שם_המחלקה
{
    .....
    הפעולה מחזירה מספר אקראי בין 0 ל n:
    public int useRand(int n)
    {
        int num;
        Random rd = new Random();
        num=rd.nextInt(n);
        return 1+num;
    }
}
```

מספר אקראי בתחום N עד M : num = N+rd.nextInt(M-N+1);