

חומרים שהוכנו על-ידי מורי הניסוי תש"ע להוראת "יסודות מדעי המחשב"

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.
לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי
ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

קוביות משחק - פתרון

כתיבה ועריכה:
דורית ליקרמן

המחלקה קובייה

```
public class Die
{
    private int num;

    public Die() {
        this.num = (int) (Math.random()*6 + 1);
    }

    public void roll() {
        this.num = (int) (Math.random()*6 + 1);
    }

    public int getNum() {
        return this.num;
    }

    public String toString(){
        return "The number is : " + this.num;
    }
}
```

דוגמא למחלקה ראשית :

```
import Die;
Public class Main
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Die d1 = new Die();
        Die d2 = new Die();
        Die d3 = new Die();
        System.out.print(d1.getNum());
        System.out.println(d2.getNum());
        System.out.println(d1.getNum()<d2.getNum());
        d1.roll();
        d2.roll();
        System.out.println(d1.getNum()+", "+d2.getNum());
    }
}
```