

יסודות מדעי המחשב עפ"י ת"ל החדשה – חומרי עזר למורה
ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד. אסור לפרסם את החומרים או לעשות בהם שימוש מסחרי כלשהו ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

חומרים שהוכנו על-ידי מורי הניסוי תש"ע להוראת "יסודות מדעי המחשב"

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.
לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי
ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

תרגיל מסכם לולאת FOR – לוח שנה פתרון

כתיבה ועריכה:
דורית ליקרמן

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.
לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

יסודות מדעי המחשב עפ"י ת"ל החדשה – חומרי עזר למורה
ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד. אסור לפרסם את החומרים או לעשות בהם שימוש מסחרי כלשהו ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

לוח שנה

```
public class Month
{
    private String name;
    private int firstDay;
    private int numOfDays;
    private int year;

    public Month (int year)
    {
        this.name="";
        this.firstDay=0;
        this.numOfDays=0;
        this.year=year;
    }

    public void setName (int num)
    {
        switch (num)
        {
            case 1:this.name="January";
            case 2:this.name="Febuary";
            case 3:this.name="March";
            case 4:this.name="April";
            case 5:this.name="May";
            case 6:this.name="June";
            case 7:this.name="July";
            case 8: this.name="August";
            case 9:this.name="September";
            case 10:this.name="October";
            case 11:this.name="November";
            default:this.name="December";
        }
    }

    public void setNumOfDays (int num)
    {
        switch (num)
        {
            case 2:      if
            ((this.year%4==0)&&(this.year%100!=0)||this.year%400==0)
                this.numOfDays=29;
                else this.numOfDays=28;
                break;

            case 4:
            case 6:
            case 9:
            case 11:this.numOfDays=30;
                break;
            default:this.numOfDays=30;
        }
    }

    public void setFirstDay (int day)
    {
        this.firstDay=day;
    }
}
```

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.
לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

יסודות מדעי המחשב עפ"י ת"ל החדשה – חומרי עזר למורה
ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד. אסור לפרסם את החומרים או לעשות בהם שימוש מסחרי כלשהו ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

```
public String getName()  
{  
    return this.name;  
}  
  
public int getFirstDay()  
{  
    return this.firstDay;  
}  
  
public int getNumOfDays()  
{  
    return this.numOfDays;  
}  
  
public int getYear()  
{  
    return this.year=year;  
}  
}
```

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.
לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח