

## חומרים שהוכנו על-ידי מורי הניסוי תש"ע

### להוראת "יסודות מדעי המחשב"

ניתן להשתמש בחומרים לצורך הוראה בלבד.

לא ניתן לפרסם את החומרים או לעשות בהם כל שימוש מסחרי

ללא קבלת אישור מראש מצוות הפיתוח

## מלבן

כתיבה ועריכה:

דורית ליקרמן

## מלבן – Rectangle

את הצורה הגרפית מלבן נייצג ע"י שתי תכונות: אורך ורוחב, שתיהן מטיפוס ממשי.

לפניכם הפעולות המוגדרות במחלקה מלבן:

<code>Rectangle= new Rectangle(34.5, 63.75)</code>	הפעולה בונה מלבן R שאורכו 34.5 ורוחבו הוא 63.75
<code>R.getLength();</code>	הפעולה מחזירה את אורך המלבן
<code>R.getWidth();</code>	הפעולה מחזירה את רוחב המלבן
<code>R.setLength(53.4);</code>	הפעולה משנה את אורך המלבן ל-53.4. הנחה: אורך המלבן חיובי תמיד
<code>R.setWidth(72.0)</code>	הפעולה משנה את רוחב המלבן ל-72. הנחה: רוחב המלבן חיובי תמיד
<code>R.toString()</code>	הפעולה מחזירה מחרוזת המתארת את המלבן

### משימות:

1. כתוב קטע קוד המבצע את הדברים הבאים:
  - בונה שני מלבנים
  - משנה באחד את האורך, ובשני את הרוחב
  - מדפיס מחרוזת המתארת את המלבנים לפני השינוי ואחרי השינוי.
2. כתוב קטע קוד המחשב ומדפיס את שטח המלבן.
3. כתוב קטע קוד המחשב ומדפיס את היקף המלבן.
4. כתוב קטע קוד המחשב ומדפיס את אלכסון המלבן.

### עבודה נעימה